

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV

Reģ. nr.: 40003227719

Krīdenera dambis 9

Rīga, LV-1019

Latvija

Tel.: 67145020

Burning Fruits

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: DLV

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas “KAZINO”, spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas “Burning Fruits”.

Spēles *Burning Fruits* noteikumi

5 cilindri un 5 spēles līnijas.

Viena kredītpunkta vērtība:

0.01 EUR

Minimālā likme vienai spēles līnijai:

0.01 EUR vai 1 kredītpunkts

Maksimālā likme vienai spēlēs līnijai:

1.00 EUR vai 100 kredītpunkti

Maksimālā likme visām spēles līnijām:

5.00 EUR vai 500 kredītpunkti

Maksimālais laimests pamatspēlē:

5000 EUR vai 500 000 kredītpunkti

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvo spēles līniju skaitu spēlētājs nevar mainīt, 5 līnijas tiek izmantotas visām spēlēm.

1. Likmes summas izvēle

Ar taustiņa “BET” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz izvēlētajām līnijām. Ar taustiņa “MAX BET” palīdzību uzreiz var likt maksimālo likmi uz aktīvajām spēles līnijām. Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama “BET” logā. Samazināt vai mainīt likmes spēlētājs var jebkurā laikā kamēr nav uzsāktā spēle.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā automātiski un vienlīdzīgi samazināsies attiecībā uz visām aktīvajām spēles līnijām.

2. Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

3. Cilindru apstāšanās

Pēc 2–3 sekundēm cilindri automātiski apstājas. Spēlētājs var ietekmēt cilindru apstāšanas laika momentu, nospiežot attiecīgu taustiņu “LINE”, “LINE”, “LINE”, “LINE” vai “LINE”. Spēlētājs var apstādināt visus cilindrus vienlaicīgi, nospiežot „START” pogu.

4. Laimests

Nospiežot "HELP" taustiņu var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un tiem atbilstošo laimesta koeficientu tabulu.

Visas laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja cilindriem apstājoties ir izkritusi laimējošo simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likmi reizina ar laimestu koeficientu.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Beidzoties spēlei vai vienai tās kārtai, tajā gūtais laimests automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

Laimēto summu var redzēt "WIN" logā.

Spēles papildiezīmes

1.Laimesta divkāršošana

Pēc jebkuras spēles, kurā tika iegūts laimests – gan pamatspēles, gan papildspēles, spēlētājs var spēlēt spēli – laimesta divkāršošana. Spēlētājs var savu laimestu līdz 250 Ls (ja ir lielāks, aparāts neļaus minēt) divkāršot, mēģinot atminēt uz ekrāna redzamo aizklātās kārts krāsu "sarkans" vai "melns" ar taustiņiem "BET" vai „MAX BET” (viena no taustiņiem ir nokrāsota melnā krāsā, bet otra- sarkanā) palīdzību. Neveiksmes gadījumā laimests tiek zaudēts. Jebkurā brīdī var atteikties no divkāršošanas spēles un atgriezties pamatspēlē, nospiežot „START” taustiņu.

Spēles beigas

Spēle automātiski beidzas ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai ir izspēlēta pamatspēle. Lai jebkurā brīdī izbeigtu spēli, spēlētājs nospiež "PAYOUT" taustiņu.

Bonusa spēļu jeb Jackpot noteikumi

- Atkarībā no izvēlētās konfigurācijas var spēlēt ar vai bez bonusa spēles jeb Jackpot.
- Pastāv 3 bonusa spēļu veidi: **Dragon Jackpot**, **Fruits Jackpot** un **Jewel Jackpot**.
- Ja spēles konfigurācijā ir izvēlēta viena no bonusa spēlām, tad tā var iekrist jebkurā spēles brīdī.

Bonusa spēles „Dragon Jackpot” noteikumi

Ja uz 1,3,5 cilindra jebkurā vietā galvenajā spēlē izkrīt „**Dragon Jackpot**” simbols, tad sākās bonusa spēle. Bonusa spēles laikā spēlētājam tiek piedāvātas 15 kastes. Atverot katru kasti, parādās bronzas vai sudraba, vai zelta monēta.

Spēle beidzas, ja spēlētājs ir sakrājis:

- 3 bronzas monētas, laimests līdz 250000 kredītpunktiem;
- 5 sudrabas monētas, laimests līdz 50000 kredītpunktiem;
- 7 zeltas monētas, laimests līdz 5000 kredītpunktiem;

Bonusa spēles „Fruits Jackpot” noteikumi

Ja jebkurā vietā galvenajā spēlē izkrīt „Fruits Jackpot” simbols, tad sākās bonusa spēle.

Bonusa spēlē „Fruits Jackpot” darbojas trīs līmeņu Jackpot sistēma:

1. līmenis "zemeņu" summa nepārsniedz EUR 15,00
2. līmenis "plūmjū" summa nepārsniedz EUR 125,00
3. līmenis "citronu" summa nepārsniedz EUR 2000,00

Ja spēlētājs spēlē ar ātrumu no 0,01 līdz 0,04 džekpots ir “zemeņu”

Ja spēlētājs spēlē ar ātrumu no 0,05 līdz 0,09 ir divi džekpoti “zemeņu” un “plūmjū”

Ja likme pārsniedz 0,10 tad ir pieejami visi trīs džekpoti “zemeņu”, “plūmjū” un “citronu”

Bonusa spēles „Jewel Jackpot” noteikumi

Ja uz 1,3,5 cilindra jebkurā vietā galvenajā spēlē izkrīt „Jewel Jackpot” simbols, tad sākās bonusa spēle. Bonusa spēles laikā spēlētājam tiek piedāvātas 15 kastes. Atverot katru kasti, parādās „Dimants”, „Rubīns” vai „Smaragds” akmens.

Spēle beidzas, ja spēlētājs ir sakrājis:

- 3 dimanta akmeņus, laimests līdz 250000 kredītpunktiem;
- 5 rubīna akmeņus, laimests līdz 50000 kredītpunktiem;
- 7 smaragda akmeņus, laimests līdz 5000 kredītpunktiem;

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.